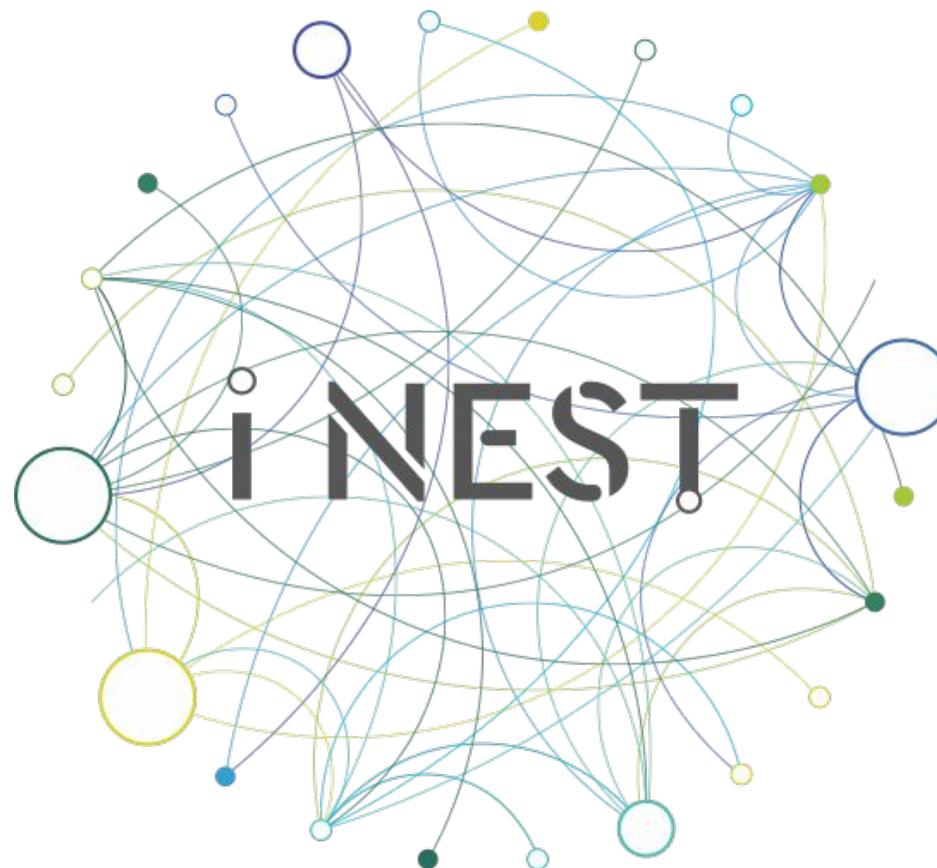


BANDI iNEST Spoke 6

31 maggio 2024



Spoke 6

OV
Olio Virtuoso
#olio #sapone #souvenir
Bclever s.r.l.s.
FabCube s.r.l.
M&B soc. Agricola s.r.l.
M&B Artigiana s.r.l.
15 mesi
210.663,50 €
FabCube s.r.l.



Il progetto nasce dall'esperienza maturata nel territorio di Sortino (SR) che mette assieme la cultura olearia presente da millenni nel territorio, famoso per la Necropoli di Pantalica, con le nuove dinamiche del turismo esperienziale, nelle quali il partenariato si è cimentato sviluppando una nuova esperienza di visita in realtà virtuale all'interno di un progetto finanziato dalla Regione Sicilia. Il progetto prevede la raccolta degli scarti di lavorazione dell'olio da parte di aziende olearie e frantoi locali.

Questi scarti, che includono l'acqua di lavorazione, polpa di olive, nocciole e semi, verranno poi trasformati in sapone utilizzando un processo di saponificazione a freddo. Il sapone prodotto verrà poi utilizzato per creare manufatti artigianali, che verranno poi venduti ai turisti come souvenir. I manufatti potranno essere realizzati in diversi formati e forme, come saponi decorativi, saponi da bagno, saponi per le mani e saponi per la pulizia.

Inoltre, il progetto prevede l'utilizzo della realtà virtuale per offrire un'esperienza educativa e coinvolgente ai turisti. I turisti potranno indossare un visore VR per immergersi in un'esperienza virtuale che li porterà alla scoperta del processo di produzione del sapone e dell'importanza della sostenibilità.

Stato dell'arte

Obiettivi

Risultati

KPIs

Il progetto mira a sviluppare un nuovo modello di business il quale, partendo dagli scarti di lavorazione dell'industria olearia, realizzi un prodotto destinato al settore turistico mantenendo una connotazione artistica e sostenibile, fornendo anche un'esperienza adatta al nuovo turismo esperienziale ed all'educazione e sensibilizzazione sulle tematiche ambientali. La lavorazione delle olive per la produzione dell'olio determina la produzione di vari elementi di scarto, i quali sono principalmente di due tipi:

- Scarti solidi: questi scarti includono la sansa, la polpa e il nocciolino. La sansa è la parte solida che rimane dopo la spremitura delle olive. La polpa è la parte interna dell'oliva che viene rimossa prima della spremitura. Il nocciolino è il seme dell'oliva.
- Scarti liquidi: questi scarti includono le acque di vegetazione e le acque di lavaggio. Le acque di vegetazione sono le acque che vengono utilizzate per lavare le olive prima della spremitura. Le acque di lavaggio sono le acque che vengono utilizzate per lavare i macchinari e gli impianti di produzione.

Gli scarti solidi rappresentano circa il 50% del peso delle olive (la sansa è il principale scarto solido), le acque di vegetazione rappresentano circa il 5-10% del volume delle olive mentre le acque di lavaggio rappresentano circa il 1-2% del volume delle olive. Gli scarti solidi vengono comunemente usati per la produzione di biocarburanti, mangimi per animali, compost mentre le acque possono rientrare nelle catene di produzione di cosmetici, integratori alimentari o mangimi per animali, anche se spesso vengono riversate nei sistemi di gestione delle acque o, peggio, nei corsi d'acqua o in mare.

Gli obiettivi progettuali sono:

- ✓ L'elaborazione di un processo produttivo che permetta il reimpiego di una percentuale elevata degli scarti di lavorazione (superiore al 25%);
- ✓ Lo sviluppo di un sistema prototipale per la trasformazione degli scarti in sapone e per la creazione degli stampi in modo personalizzabile;
- ✓ Lo sviluppo di un'esperienza in realtà virtuale capace di coinvolgere sia l'utenza turistica che l'utenza degli istituti scolastici.

Gli indicatori sono i seguenti:

- ✓ Percentuale di scarti riutilizzati (valore target 25%);
- ✓ Autonomia del sistema ossia capacità di funzionamento con intervento umano ridotto (valore target minore del 5% del tempo di funzionamento);
- ✓ Esperienza di realtà virtuale giudicata interessante da un numero elevato di utenti (valore target maggiore del 75%, verrà analizzata attraverso la somministrazione di apposito questionario).

Articolazione progetto

Il progetto coinvolge quattro partner, ciascuno dei quali dotato di competenze diverse, che porteranno al raggiungimento degli obiettivi progettuali.

L'articolazione è in cinque WP, oltre alle attività di project management e amministrative. In particolare i WP tratteranno i seguenti argomenti:

Wp1 - Studio fattibilità utilizzo scarti lavorazione olio

Wp2 – Sviluppo processo produttivo

WP3 - Realizzazione prototipo processo produttivo

WP4 - Realizzazione esperienza in VR

WP5 - Testing

Impatti attesi

Sul piano scientifico, il progetto può contribuire all'avanzamento della conoscenza nella tematica dell'economia circolare, in quanto dimostra come è possibile creare valore da un materiale che altrimenti sarebbe considerato un rifiuto

Sul piano economico/tecnologico il progetto può sviluppare nuove metodologie di valorizzazione degli scarti di lavorazione, accrescendo così anche i ritorni economici dell'industria olearia e valorizzandone i prodotti. Potrà contribuire anche allo sviluppo dell'industria del turismo attraverso lo sviluppo di nuove tipologie di esperienze e prodotti da offrire ai turisti, che rappresentano un'importante fonte di ricchezza per il territorio siciliano.

Sul piano sociale il progetto può contribuire a generare impatto in diversi modi, tra cui:

- ✓ Riduzione dell'impatto ambientale: il progetto può contribuire a ridurre l'impatto ambientale del settore oleario siciliano.
- ✓ Creazione di consapevolezza: il progetto può contribuire a creare consapevolezza sui temi della sostenibilità e dell'economia circolare.
- ✓ Sviluppo di competenze: il progetto può contribuire allo sviluppo di competenze nei settori della produzione di sapone e del turismo.

Immagine rappresentativa progetto

