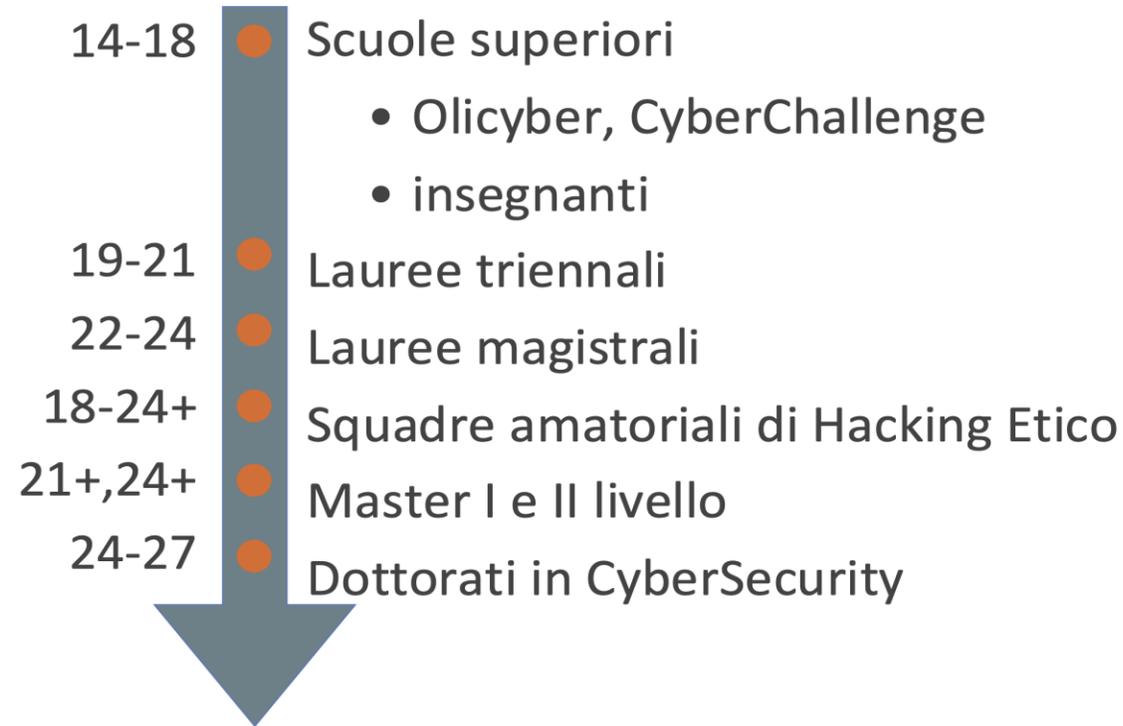


Interventi di orientamento nelle prospettive di nicchia e generale

Claudio Mirolo
Università di Udine – DMIF
PLS di Informatica

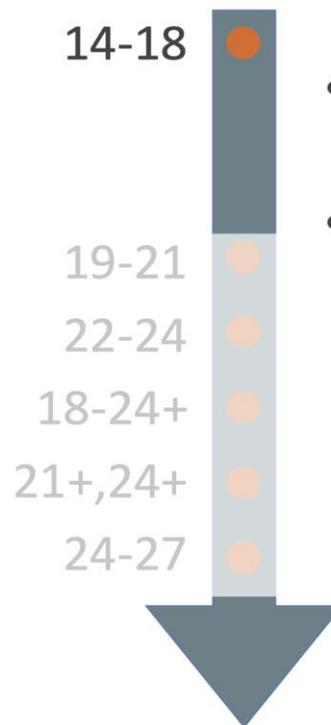
Laboratori di nicchia

La Filiera della Formazione in Sicurezza Informatica



Laboratori di nicchia

Attività di talent scouting

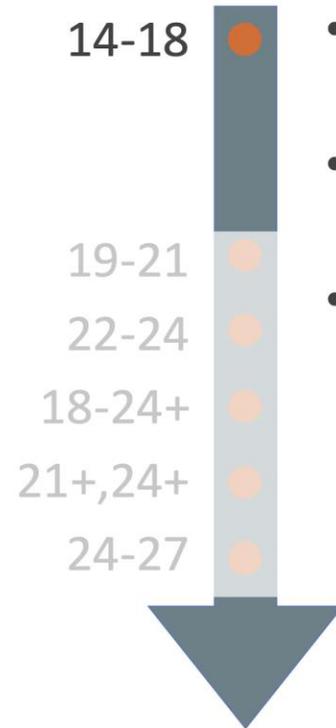


- Approccio “gamification”: i ragazzi si avvicinano alla cybersecurity partecipando ad attività di hacking etico
- Oltre 70 iscritti sulla sede di Udine (picco iniziale >160), 20 ammessi



Laboratori di nicchia

Formazione continua, anche post-laurea



- E poi continuano nei **MadrHacks**, la squadra udinese di hacking etico
- Oltre 60 membri, tra studenti e ex studenti (circa 15 nuovi ogni anno)
- Terminati gli studi, molti membri hanno intrapreso una carriera nel settore della cybersicurezza



Laboratori di nicchia



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE
hic sunt futura

DIPARTIMENTO DI SCIENZE MATEMATICHE, INFORMATICHE E FISICHE



Piano Lauree Scientifiche

PCTO - SUMMER CAMP INFORMATICA & INTELLIGENZA ARTIFICIALE

10 giugno – 14 giugno 2024

Programma

Lunedì 10 giugno 2024	
9:00-9:30	Accoglienza in portineria, trasferimento in laboratorio, introduzione
9:30-10:45	Introduzione ai concetti di base della programmazione
11:00-13:00	Breve introduzione agli algoritmi ed alle strutture dati
13:00-14:00	Lunch break
14:00-15:30	Seminario: SAT e NP-Completezza
Martedì 11 giugno 2024	
9:00-11:45	Internet of Things: Arduino
11:45-12:30	Seminario: Dai generali bizantini alla blockchain: come fidarsi quando non c'è da fidarsi
12:30-13:30	Lunch break
13:30-16:00	Rappresentazione digitale di immagini. Manipolazione di immagini con processing.
Mercoledì 12 giugno 2024	
9:00-11:45	Sintesi del suono musicale in tempo reale
11:45-12:30	Seminario: Analisi di immagini biomediche
12:30-13:30	Lunch break
13:30-16:00	Analisi di immagini
Giovedì 13 giugno 2024	
9:00-11:45	Creare contenuti con l'Intelligenza Artificiale Generativa
11:45-12:30	Seminario: Tecniche di ottimizzazione
12:30-13:30	Lunch break
13:30-16:00	Data science in pratica
Venerdì 14 giugno 2024	
9:00-11:45	Lavoro individuale dei gruppi
11:45-12:30	Seminario: Serious games e realtà virtuale per il training
12:30-13:30	Lunch break
13:30-16:00	Presentazione dei lavori da parte degli studenti con premi e rinfresco finale.



Laboratori di orientamento disciplinare generale

Attività orientate all'inclusione di genere



Un percorso informatico a tappe: dai laboratori esperienziali all'evento teatrale

Il progetto STEMforAll intende potenziare lo sviluppo del pensiero computazionale e le competenze di programmazione delle giovani donne; contrastare pregiudizi e stereotipi di genere nell'accesso alla formazione STEM (Science, Technology,

Engineering and Mathematics); diffondere una cultura orientata ad approfondire le materie STEM nelle giovani donne attraverso la proposta di laboratori a loro dedicati.

Le studentesse e gli studenti delle scuole della Regione Friuli Venezia Giulia saranno i protagonisti di un viaggio culturale nelle materie STEM, che percorreremo insieme attraverso un percorso esperienziale nel mondo dell'informatica.



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**
hic sunt futura

DIPARTIMENTO DI
SCIENZE MATEMATICHE,
INFORMATICHE E FISICHE

 **SASWEB**
LABORATORIO DI
RICERCA SUL WEB

CENTRO
INTERDIPARTIMENTALE
DI RICERCA DIDATTICA

CENTRO
POLIFUNZIONALE
DI GORIZIA

Laboratori di orientamento disciplinare generale

Attività orientate all'inclusione di genere



progettonerd

Inquadra il QR code per saperne di più

Un percorso informatico a tappe:
dai laboratori esperienziali all'evento teatrale

Il progetto STEMforAll intende potenziare lo sviluppo del pensiero computazionale e le competenze di programmazione delle giovani donne; contrastare pregiudizi e stereotipi di genere nell'accesso alla formazione STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics); diffondere una cultura orientata ad approfondire le materie STEM nelle giovani donne attraverso la proposta di laboratori a loro dedicati.

Le studentesse e gli studenti delle scuole della Regione Friuli Venezia Giulia saranno i protagonisti di un viaggio culturale nelle materie STEM, che percorreremo insieme attraverso un percorso esperienziale nel mondo dell'informatica.

NERD?

Non È Roba per Donne?

Digitale.

Crea,

Progetta,

Realizza.

15 febbraio 2023 ore 14:30 - 16:30

Ti aspettiamo in Via delle Scienze, 206 - 33100 Udine (UD)

oppure collegati al link: ibm.biz/goodTechIBM

Contatti: Ufficio Orientamento - cort@uniud.it



Laboratori di orientamento disciplinare generale

Attività orientate all'inclusione di genere



Un percorso informatico a tappe:
dai laboratori esperienziali

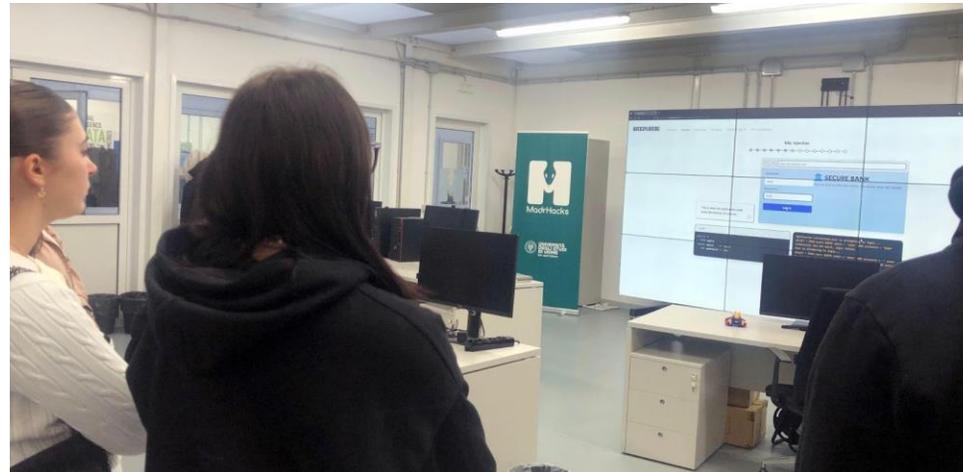


Laboratori di orientamento disciplinare generale

Attività presso il Lab Village all'interno di un percorso di orientamento

Il primo laboratorio visitato si è concentrato sull'utilizzo dei droni e dei ROV (Remotely Operated Vehicles) subacquei...

Il secondo laboratorio ha avuto come protagonista la crittografia, un campo fondamentale per la sicurezza delle informazioni digitali. Il team dei MadrHacks, che è un team di hacker etici dell'Università di Udine, ha accompagnato gli studenti in un affascinante viaggio alla scoperta delle diverse tecniche di crittografia utilizzate per proteggere dati sensibili. Gli studenti sono stati fin da subito catturati e coinvolti in un avvincente game, che li ha sfidati a decriptare una stringa per risolvere un misterioso enigma...



Laboratori di orientamento disciplinare generale



Attività presso il Lab Village all'interno di un percorso di orientamento

Il primo laboratorio visitato si è concentrato sull'utilizzo dei droni e dei ROV (Remotely Operated Vehicles) subacquei...

Il secondo laboratorio ha avuto come protagonista la crittografia, un campo fondamentale per la sicurezza delle informazioni digitali. Il team dei MadrHacks, che è un team di hacker etici dell'Università di Udine, ha accompagnato gli studenti in un affascinante viaggio alla scoperta delle diverse tecniche di crittografia utilizzate per proteggere dati sensibili. Gli studenti sono stati fin da subito catturati e coinvolti in un avvincente game, che li ha sfidati a decriptare una stringa per risolvere un misterioso enigma...

Nel terzo laboratorio gli studenti hanno avuto l'opportunità di sperimentare un laboratorio innovativo incentrato sulla realtà aumentata (AR) e sulla realtà virtuale (VR). I ricercatori universitari hanno illustrato come queste tecnologie stiano rivoluzionando numerosi ambiti, dalla medicina all'educazione, dal design all'intrattenimento. Attraverso dimostrazioni pratiche, gli studenti ... hanno potuto provare in prima persona le applicazioni immersive di AR e VR, comprendendo le potenzialità di queste tecnologie non solo nell'ambito ludico, ma anche nelle simulazioni professionali...

Laboratori di orientamento disciplinare generale



Attività presso il Lab Village all'interno di un percorso di orientamento

Il primo laboratorio visitato si è concentrato sull'utilizzo dei droni e dei ROV (Remotely Operated Vehicles) subacquei...

Il secondo laboratorio ha avuto come protagonista la crittografia, un campo fondamentale per la sicurezza delle informazioni digitali. Il team dei MadrHacks, che è un team di hacker etici dell'Università di Udine, ha accompagnato gli studenti in un affascinante viaggio alla scoperta delle diverse tecniche di crittografia utilizzate per proteggere dati sensibili. Gli studenti sono stati fin da subito catturati e coinvolti in un avvincente game, che li ha sfidati a decriptare una stringa per risolvere un misterioso enigma...

Nel terzo laboratorio gli studenti hanno avuto l'opportunità di sperimentare un laboratorio innovativo incentrato sulla realtà aumentata (AR) e sulla realtà virtuale (VR). I ricercatori universitari hanno illustrato come queste tecnologie stiano rivoluzionando numerosi ambiti, dalla medicina all'educazione, dal design all'intrattenimento. Attraverso dimostrazioni pratiche, gli studenti ... hanno potuto provare in prima persona le applicazioni immersive di AR e VR, comprendendo le potenzialità di queste tecnologie non solo nell'ambito ludico, ma anche nelle simulazioni professionali...

Contatti

PLS in Scienze e Tecnologie Informatiche

presso il Dip. di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche
dell'Università di Udine

claudio.mirolo@uniud.it

vincenzo.ricciouniud.it